



**PREFEITURA DE IMPERATRIZ  
SECRETARIA DE ESPORTE E LAZER  
XXXVII JOGOS ESCOLARES DE IMPERATRIZ**

**REGULAMENTO ESPECIFICO DE XADREZ**

1. A Competição de Xadrez será realizada de acordo com as regras oficiais da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez (CBX), salvo o estabelecido neste Regulamento;
2. O aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. Para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar-se à equipe de arbitragem;
3. Contagem dos pontos:
  - 3.1. Vitória: 1,0 (um) ponto;
  - 3.2. Empate: 0,5 (meio) ponto;
  - 3.3. Derrota: 0 (zero) ponto;
4. Permanece vigente a regra que determina “peça tocada é peça jogada”;
5. O aluno deve acionar o relógio com a mesma mão que moveu a peça;
  - 5.1. É proibido acionar o relógio antes de fazer um lance, o relógio também não pode ser acionado, usando peça ou peão capturado;
  - 5.2. É proibido manter a mão sobre o pino do relógio, bater com força, segurar ou derrubá-lo.
6. O tempo estará findado quando o árbitro acusar o cronômetro zerado ou for feita uma reclamação de um dos jogadores envolvidos na partida;
7. É proibido trazer celulares ou outros meios de comunicação no salão de jogos. Se o celular de um jogador emitir qualquer sinal ou som ou receber qualquer mensagem durante alguma partida, este jogador será declarado perdedor da partida;
8. As competições serão disputadas de forma individual, mesmo que atletas da mesma escola se enfrentem:
  - 8.1 O tempo de jogo será de 10 (dez) minutos para cada jogador em todas as categorias;
  - 8.2 Este torneio será jogado pelo sistema SUÍÇO de empareiramento em 05 (cinco) rodadas, nos naipes feminino e masculino;





**PREFEITURA DE IMPERATRIZ  
SECRETARIA DE ESPORTE E LAZER  
XXXVII JOGOS ESCOLARES DE IMPERATRIZ**

9. Não há desclassificação por derrota, todos os jogadores disputarão 5 partidas, sorteadas pelo sistema, e, ao final, a classificação geral será gerada pelo número de pontos e em caso de serão adotados os seguintes critérios de desempate:

- 9.1. Confronto direto.
- 9.2. Buchholz mediano;
- 9.3. Buchholz total;
- 9.4. Sonnerborg-Berger;
- 9.5. Maior número de vitórias;

10. O programa da competição de Xadrez será:

**LOCAL DA COMPETIÇÃO:**

Auditório da SEDEL (Secretária Municipal de Esporte, Lazer e Juventude)

**DATAS:**

13 e 14 de junho

**HORÁRIOS:**

Igual para os dois dias de competição;

Manhã 08h30 às 11h30 – Mirim e Pré-Mirim

Tarde 14h30 às 17h30 – Infantil e Infanto

11. O Comitê Organizador oferecerá os materiais abaixo relacionados:

- 12.1. Tabuleiros;
- 12.2. Jogo de peças padrão oficial;
- 12.3. Relógios de xadrez;

12. O jogador deve estar sentado na mesa para o início da partida na hora do início da competição pelo relógio oficial da competição.





**PREFEITURA DE IMPERATRIZ  
SECRETARIA DE ESPORTE E LAZER  
XXXVII JOGOS ESCOLARES DE IMPERATRIZ**

13. Serão considerados classificados para os Jogos Escolares Estaduais os primeiros colocados de cada categoria até o limite de vagas existentes;
14. Antes de começar cada rodada será feita a chamada para confirmar a presença dos atletas.
15. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral da Modalidade, com a anuência da Direção Técnica dos JEIS 2018, não podendo essas resoluções contrariar as regras oficiais e o Regulamento Geral.

